

## Languages

[English](#)

[Spanish](#)

[French](#)

[Dutch](#)

[Brazilian](#)

[Italian](#)

[Finnish](#)

[German](#)

## English

### Flight System G940 game setup guide

These instructions provide step-by-step instructions for setting up G940 in popular flight simulation games.

[Microsoft Flight Simulator X](#)

[IL-2 Sturmovik, all versions](#)

[Falcon: Allied Force](#)

[Lock On: Modern Air Combat, all versions](#)

### ***Microsoft Flight Simulator X Setup guide***

These instructions apply to *Microsoft Flight Simulator X*, and *Accelerator*. Setup for older Flight Simulator versions is similar.

Instructions for setting up G940 with ***Flight Simulator X*** and ***Flight Simulator X: Acceleration***.

Start Flight Simulator. From the main menu:

1. Click "Settings"
2. Click "Controls" in the "other settings" section. The controls section will open
3. Click the "Control Axes" tab to access the area to assign G940 Axes to flight simulator controls

Assign the G940 controls to the control axes in Flight Simulator. Follow these steps to assign an axis:

1. Choose a controller from the controller type list. There are three parts to G940
  - a. Logitech G940 Joystick
  - b. Logitech G940 Throttle
  - c. Logitech G940 Pedals
2. Double click the axis you want to change. A box will open
3. Move the G940 control you want to assign. It will be detected and display in the box. Click "OK"

Some assignments made automatically by Flight Simulator must be deleted.

1. Click on the axis.
2. click "Delete Joystick Assignment".

#### Axis Assignments

<b>Flight Simulator X</b>	<b>G940</b>
Aileron Axis	Joystick: X Axis
Brake (left axis)	Pedals: toe brake 1
Brake (right axis)	Pedals: toe brake 2
Elevator Axis	Joystick: Y axis
Elevator Trim Axis	Joystick: Trim 1
Engine 1 Throttle	Throttle: throttle 1
Engine 2 Throttle	Throttle: Throttle 2
Flaps axis	Throttle: R2
Rudder axis	Pedals: Rudder

Delete any other axes assigned to each controller.

When finished with the axis assignments, click the "Calibration" tab. G940 is a precision controller. We recommend setting the sensitivity higher, and reducing the null zone for each assigned axis.

Click the "Forces" tab. Verify that "Enable Force Feedback" is checked.

When finished, Click "OK" to finish set up.

A Logitech Gaming Software profile is included for Microsoft Flight Simulator X. Many controls are assigned there, and can be modified to your needs.

## ***IL-2 Sturmovik: 1946 Setup Guide***

These instructions work with all the IL-2 Sturmovik simulations, including *Forgotten Battles*, *Aces Expansion Pack*, *1946*, and *Gold*

Start IL-2 Sturmovik: 1946

Click "Hardware Setup"

Click "Input"

Click "Force Feedback" switch to enable forces (red indicator will appear lit on screen.)

Click "Hotas Control". A list of assignable axes and commands will appear.

Click in the column adjacent to the axis you want to assign. A shaded box will appear. Move the desired G940 control until it is detected and it is automatically assigned.

Note: the direction the control is moved will affect how it is detected. If you move the stick to the right, it will detect "X axis". Moving it left during detection will reverse the assignment as "-X axis" and it will be reversed in the simulation. We recommend moving controls forward, or right during detection. If this turns out reversed in the simulation, go back and reassign, moving the control the other way.

Recommended axis assignments:

Power              Throttle T1

Elevator	Stick X Axis
Aileron	Stick Y Axis
Rudder	Rudder axis (slide right pedal forward during assignment)
Aileron Trim	Stick Trim 2
Elevator Trim	Stick Trim 1
Rudder Trim	Stick Trim 3

#### Button Assignments:

A number of simulation controls are not assigned to buttons or keyboard commands. These controls can be assigned to G940 buttons. To do this, click the column adjacent to the control you want to assign, and then press the button you want to assign to it.

A Logitech Gaming Software profile is included for IL-2. Many controls are assigned there, and can be modified to your needs.

When you are satisfied with the assignments, click "Apply". Then click back to return to the main game menu

## ***Falcon: Allied Force Setup Guide***

Start Falcon: Allied Force

Click on "Setup"

Click "Controllers" Tab

Select "Logitech G940 Joystick" from the Flight Controller drop-down list

Move the joystick. The indicator box should detect its movement. Move the stick completely in all directions.

Center the stick and click "Center"

Set each of the following Controls as follows:

### **Rudder**

Select G940 Pedals from list.

Click "Detect"

Slide rudder pedals fully left and right. Pedals will be detected and move indicator.

Allow the pedals to center.

Click "Center"

### **Throttle**

Select G940 Throttle from list

Click "detect"

Move Throttle 1; Throttle will be detected and move indicator

Position Throttle 1 at the upper detent.

Click "Set AB". This will set the point when afterburners are activated in the simulation.

### **Cursor X**

Select G940 Joystick from list.

Click "detect"

Move upper hat switch on stick left and right

Center hat and click "Center".

### **Cursor Y**

Select G940 Joystick from list.

Click "detect"

Move upper hat switch on stick Up and Down

Center hat and click "Center".

### **Radar Gain**

Select G940 Throttle from list.

Click "Detect"

Move R1 fully until detected

Center R1 on detent, and click Center.

### **Radar Elevation**

Select G940 Throttle from list.

Click "Detect"

Move R2 fully until detected

Center R2 on detent, and click "Center".

Click "OK" to return to the main game menus.

## ***Lock On: Modern Air Combat setup Guide***

Start Lock On

Click "Options"

Choose "Inputs" by clicking on dial in upper right corner of display.

### **Assign axes by following these steps.**

1. Select Device from drop down list (G940 Joystick, G940 Throttle, G940 Pedals)
2. Click "Buttons/Axes" switch on screen to select axes.
3. Click on Axis to assign.
4. Click "Change"
5. Move the desired axis on the controller. It will be detected.

### **To clear an axis:**

1. Select Device from drop down list (G940 Joystick, G940 Throttle, G940 Pedals)
2. Click "Buttons/Axes" switch on screen to select axes.
3. Click on Axis to clear.
4. Click "Clear". The axis will no longer be assigned in the game.

### **Assigning commands to buttons:**

If you want to assign controls to buttons, rather than using a profile in Logitech Gaming Software:

### **Assign buttons by following these steps.**

6. Select Device from drop down list (G940 Joystick, G940 Throttle, G940 Pedals)
7. Click "Buttons/Axes" switch on screen to select buttons.
8. Click on a command to assign.
9. Click "Change"
10. Press the button on the controller. It will be detected.

### **To clear a button:**

5. Select Device from drop down list (G940 Joystick, G940 Throttle, G940 Pedals)

6. Click "Buttons/Axes" switch on screen to select buttons.
7. Click on a command to clear.
8. Click "Clear". The command will no longer be assigned a button in the game.

### Recommended Axis assignments:

(Lock-On will display a different axis name. The table below refers to the G940 axis to assign.)

#### G940 Joystick

Pitch	Stick Y Axis
Roll	Stick X Axis
Trim Pitch	Trim 1
Trim Roll	Trim 2
Trim rudder	Trim 3
TDS Horizontal	Hat X
TDS Vertical	Hat Y
Clear All Other Axes	

[Back to Top](#)

## Spanish

### Guía de configuración de juegos para Flight System G940

Aquí encontrará instrucciones pasos a paso para configurar G940 en los juegos de simulación de vuelo más populares.

[Microsoft Flight Simulator X](#)

[IL-2 Sturmovik, todas las versiones](#)

[Falcon: Allied Force](#)

[Lock On: Modern Air Combat, todas las versiones](#)

### Guía de configuración de Microsoft Flight Simulator X

Estas instrucciones son aplicables a *Microsoft Flight Simulator X* y *Acceleration*. La configuración para versiones anteriores de Flight Simulator es parecida.

Instrucciones para configurar G940 con ***Flight Simulator*** y ***Flight Simulator X: Acceleration***.

Inicie Flight Simulator. En el menú principal:

4. Haga clic en "Settings" (Configuración)
5. Haga clic en "Controls" (Controles) en la sección "other settings" (otras opciones). Se abrirá la sección de control
6. Haga clic en la ficha "Control Axes" (Ejes de control) para acceder al área para asignar los ejes de G940 a los controles del simulador de vuelo

Asigne los controles de G940 a los ejes de control en Flight Simulator. Siga estos pasos para asignar un eje:

4. En la lista de tipo de dispositivo de juego, elija un dispositivo de juego. Hay tres partes correspondientes a G940
  - a. Joystick de Logitech G940
  - b. Control de aceleración de Logitech G940
  - c. Pedales de Logitech G940
5. Haga doble clic en el eje que desee cambiar. Se abrirá un recuadro
6. Mueva el control de G940 que desee asignar. Se detectará y se mostrará en el cuadro. Haga clic en “OK” (Aceptar)

Es necesario eliminar alguna de las asignaciones automáticas realizadas por Flight Simulator.

3. Haga clic en el eje.
4. Haga clic en “Delete Joystick Assignment” (Eliminar asignación de joystick).

#### Asignaciones de ejes

<b>Flight Simulator X</b>	<b>G940</b>
Aileron Axis (Eje de alerón))	Joystick: eje X
Brake (left axis) (Freno (eje izquierdo))	Pedales: freno con la punta del pie 1
Brake (right axis) (Freno (eje derecho))	Pedales: freno con la punta del pie 2
Elevator Axis (Eje del timón)	Joystick: eje Y
Elevator Trim Axis (Eje central del timón de profundidad)	Joystick: Compensador 1
Engine 1 Throttle (Gas del motor 2)	Control de aceleración: control de aceleración 1
Engine 2 Throttle (Gas del motor 2)	Control de aceleración: control de aceleración 2
Flaps axis (Eje de los flaps)	Control de aceleración: R2
Rudder axis (Eje del timón de dirección)	Pedales: Timón

Elimine cualquier otro eje asignado a cada dispositivo de juego.

Cuando haya acabado las asignaciones de ejes, haga clic en la ficha “Calibration” (Calibración). G940 es un dispositivo de juego de precisión. Se recomienda configurar la sensibilidad como alta y reducir los puntos muertos para cada eje asignado.

Haga clic en la ficha “Forces” (Fuerzas). Verifique que “Enable Force Feedback” (Habilitar fuerza de respuesta) está seleccionada.

Cuando acabe, haga clic en “OK” (Aceptar) para finalizar la configuración.

Se incluye un perfil del software Logitech para juegos para Microsoft Flight Simulator X. Incluye asignaciones de muchos controles que se pueden modificar según convenga.

## **Guía de configuración de IL-2 Sturmovik: 1946**

Estas instrucciones funcionan con todas las simulaciones de IL-2 Sturmovik, incluidas *Forgotten Battles*, *Aces Expansion Pack*, *1946* y *Gold*

Start IL-2 Sturmovik: 1946

Haga clic en “Hardware Setup” (Configuración de hardware)

Haga clic en “Input” (Entrada)

Haga clic en el conmutador “Force Feedback” para activar las fuerzas (el indicador rojo aparecerá iluminado en pantalla).

Haga clic en “Hotas Control” (Control de HOTAS). Aparecerá una lista de ejes y comandos asignables.

Haga clic en la columna junto al eje que desee asignar. Aparecerá un recuadro sombreado. Mueva el control de G940 deseado hasta que se detecte y se asigne automáticamente.

Nota: la dirección en que se mueve el control afecta a cómo se detecta. Si mueve la palanca a la derecha, se detectará “Eje X”. Si se mueve a la izquierda durante la detección, se invertirá la asignación como “-Eje X” y se invertirá en la simulación. Se recomienda mover los controles hacia delante o la derecha durante la detección. Si se invierte en la simulación, regrese y vuelva a asignar, moviendo el control en la otra dirección.

Asignaciones de ejes recomendadas:

Encendido	Throttle T1 (Control de aceleración 1)
Elevator (Timón de profundidad)	Eje X de palanca
Aileron (Alerón)	Eje Y de palanca
Timón	Rudder axis (Eje del timón de dirección), deslice el pedal
derecho hacia delante durante la asignación	
Aileron Trim (Ajuste del alerón)	Stick Trim (Compensador de la palanca) 2
Elevator Trim (Centrar timón de profundidad)	Stick Trim (Compensador de la palanca) 1
Rudder Trim (Timón de dirección central)	Stick Trim (Compensador de la palanca) 3

Asignación de botones:

algunos controles de simulación no están asignados a botones o comandos de teclado. Esos controles se pueden asignar a botones de G940. Para ello, haga clic en la columna junto al control que desee asignar y, a continuación, pulse el botón que desea asignarle.

Se incluye un perfil del software Logitech para juegos para IL-2. Incluye asignaciones de muchos controles que se pueden modificar según convenga.

Cuando tenga las asignaciones que deseaba, haga clic en “Apply” (Aplicar). A continuación, haga clic en atrás para volver al menú principal del juego

## ***Guía de configuración de Falcon: Allied Force***

Inicie Falcon: Allied Force

Haga clic en “Setup” (Configuración)

Haga clic en la ficha “Controllers” (Dispositivos de juego)

Seleccione “Joystick de Logitech G940” en la lista desplegable de dispositivos de vuelo

Mueva el joystick. El cuadro indicador debería detectar el movimiento. Mueva la palanca completamente en todas direcciones.

Centre la palanca y haga clic en “Center” (Centro)

Configure cada uno de estos controles como sigue:

### **Timón**

En la lista, seleccione Pedales de G940.

Haga clic en "Detect" (Detectar)

Deslice el timón/pedales completamente a izquierda y derecha. El cuadro indicador detectará el movimiento.

Permita que los pedales de centren.

Haga clic en "Center" (Centro)

### **Control de aceleración**

En la lista, seleccione Control de aceleración de G940

Haga clic en "Detect" (Detectar)

Mueva Throttle 1; el cuadro indicador detectará el control de aceleración

Coloque el control de aceleración 1 en el bloqueador superior.

Haga clic en "Set AB" (Configurar AB). Así se configura el punto en el que se activan los postquemadores en la simulación.

### **Cursor X**

En la lista, seleccione Joystick G940.

Haga clic en "Detect" (Detectar)

Mueva el selector de vista superior de la palanca a izquierda y derecha

Centre la vista y haga clic en "Center" (Centro)

### **Cursor Y**

En la lista, seleccione Joystick G940.

Haga clic en "Detect" (Detectar)

Mueva el selector de vista superior de la palanca hacia arriba y hacia abajo

Centre la vista y haga clic en "Center" (Centro)

### **Ganancia de radar**

En la lista, seleccione Control de aceleración de G940.

Haga clic en "Detect" (Detectar)

Mueva R1 completamente hasta que se detecte

Centre R1 en el bloqueador y haga clic en "Center" (Centro).

### **Elevación de radar**

En la lista, seleccione Control de aceleración de G940.

Haga clic en "Detect" (Detectar)

Mueva R2 completamente hasta que se detecte

Centre R2 en el bloqueador y haga clic en "Center" (Centro).

Haga clic en "OK" (Aceptar) para volver al menú principal del juego.

## ***Guía de configuración de Lock On: Modern Air Combat***

Inicie Lock On

Haga clic en "Options" (Opciones)

Elija "Inputs" (Entradas) mediante un clic en el control giratorio en la esquina superior derecha de la pantalla.

**Siga estos pasos para asignar los ejes.**



11. Seleccione el dispositivo en la lista desplegable (Joystick de G940, Control de aceleración de G940, Pedales de G940)
12. Haga clic en el conmutador "Buttons/Axes" (Botones/Ejes) en pantalla para seleccionar ejes.
13. Haga clic en el eje que desee asignar.
14. Haga clic en "Change"(Cambiar)
15. Mueva el eje deseado del dispositivo de juego. Se detectará.

**Para borrar un eje:**

9. Seleccione el dispositivo en la lista desplegable (Joystick de G940, Control de aceleración de G940, Pedales de G940)
10. Haga clic en el conmutador "Buttons/Axes" (Botones/Ejes) en pantalla para seleccionar ejes.
11. Haga clic en el eje que desee borrar.
12. Haga clic en "Clear" (Borrar). El eje dejará de estar asignado en el juego.

**Asignación de comandos a botones:**

si desea asignar controles a botones, en lugar de usar un perfil del software Logitech para juegos:

**Siga estos pasos para asignar los botones.**

1. Seleccione el dispositivo en la lista desplegable (Joystick de G940, Control de aceleración de G940, Pedales de G940)
2. Haga clic en el conmutador "Buttons/Axes" (Botones/Ejes) en pantalla para seleccionar botones.
3. Haga clic en el comando que desee asignar.
4. Haga clic en "Change"(Cambiar)
5. Pulse el botón del dispositivo de juego. Se detectará.

**Para borrar un botón:**

1. Seleccione el dispositivo en la lista desplegable (Joystick de G940, Control de aceleración de G940, Pedales de G940)
2. Haga clic en el conmutador "Buttons/Axes" (Botones/Ejes) en pantalla para seleccionar botones.
3. Haga clic en el comando que desee borrar.
4. Haga clic en "Clear" (Borrar). El comando dejará de tener un botón asignado en el juego.

**Asignaciones de ejes recomendadas:**

(Lock-On mostrará un nombre de eje diferente. La tabla siguiente hace referencia a los ejes de G940 que asignar.)

**Joystick G940**

Pitch (Cabeceo)	Eje Y de palanca
Roll (Tonel)	Eje X de palanca
Trim Pitch (Centrar cabeceo)	Compensador 1
Trim Roll (Centrar tonel)	Compensador 2
Trim rudder (Centrar timón de dirección)	Compensador 3
TDS Horizontal (TDS horizontal)	X de vista
TDS Vertical (TDS vertical)	Y de vista
Borre todos los demás ejes	

[Volver al principio](#)

## French

### Guide de configuration du système Logitech Flight System G940 pour le jeu

Ce guide contient des instructions de configuration par étapes du système G940 pour les principaux jeux de simulation de vol.

[Microsoft Flight Simulator X](#)

[IL-2 Sturmovik \(toutes versions\)](#)

[Falcon: Allied Force](#)

[Lock On: Modern Air Combat \(toutes versions\)](#)

## **Guide de configuration de Microsoft Flight Simulator X**

Ces instructions sont applicables à *Microsoft Flight Simulator X* et *Acceleration*. La configuration se fait de manière similaire dans les versions antérieures de Flight Simulator.

### **Instructions de configuration du contrôleur G940 pour Flight Simulator X et Flight Simulator X Acceleration**

Lancez Flight Simulator. Dans le menu principal:

1. Cliquez sur Paramètres.
2. Cliquez sur Commandes dans la section Autres paramètres. La section des commandes s'ouvre.
3. Cliquez sur l'onglet Axes de commande pour accéder à la zone d'attribution des axes de simulation de vol aux commandes du contrôleur G940.

Attribuez les commandes du contrôleur G940 aux axes de commande de Flight Simulator. Appliquez la procédure suivante pour attribuer un axe:

1. Sélectionnez un contrôleur dans la liste des types de contrôleurs. L'ensemble G940 possède trois composants:
  - a. Joystick Logitech G940
  - b. Commande des gaz Logitech G940
  - c. Pédales Logitech G940
2. Cliquez deux fois sur l'axe que vous souhaitez modifier. Une boîte de dialogue s'ouvre.
3. Déplacez la commande G940 que vous souhaitez attribuer. Elle est détectée et s'affiche dans la boîte de dialogue. Cliquez sur OK.

Certaines attributions effectuées automatiquement par Flight Simulator doivent être supprimées.

1. Cliquez sur l'axe.
2. Cliquez sur Supprimer l'attribution au joystick.

#### **Attribution des axes**

<b>Flight Simulator X</b>	<b>G940</b>
Axe de l'aileron	Joystick: axe X
Frein (axe gauche)	Pédales: pédale de frein 1
Frein (axe droit)	Pédales: pédale de frein 2
Axe de la gouverne de profondeur	Joystick: axe Y
Axe du compensateur de profondeur	Joystick: compensateur 1
Commande des gaz du moteur 1	Commande des gaz: commande des gaz 1
Commande des gaz du moteur 2	Commande des gaz: commande des gaz 2
Axe des volets	Commande des gaz: R2
Axe de la gouverne	Pédales: gouverne

Supprimez toute autre attribution d'axe pour chaque contrôleur.

Lorsque vous avez terminé, cliquez sur l'onglet Calibrage. Le contrôleur G940 est un outil de précision. Nous vous recommandons d'augmenter la sensibilité et de réduire la zone de valeur nulle pour chaque axe attribué.

Cliquez sur l'onglet Forces. Vérifiez que l'option Activer le retour de force est sélectionnée.

Lorsque vous avez terminé, cliquez sur OK pour valider la configuration.

Un profil de logiciel de jeu Logitech est inclus pour Microsoft Flight Simulator X. De nombreuses commandes y sont déjà attribuées et peuvent être modifiées selon vos besoins.

## **Guide de configuration de IL-2 Sturmovik: 1946**

Ces instructions sont applicables à toutes les simulations IL-2 Sturmovik, y compris *Forgotten Battles*, *Aces Expansion Pack*, *1946* et *Gold*.

Lancez IL-2 Sturmovik: 1946.

Cliquez sur Configuration matérielle.

Cliquez sur Entrée.

Cliquez sur le bouton Retour de force pour activer les forces (un indicateur s'allume en rouge à l'écran).

Cliquez sur Commande 3M. Une liste d'axes et de commandes configurables s'affiche.

Cliquez dans la colonne en regard de l'axe que vous souhaitez attribuer. Une boîte de dialogue ombrée s'affiche. Déplacez la commande G940 appropriée jusqu'à ce qu'elle soit détectée et automatiquement attribuée.

Remarque: le sens dans lequel la commande est déplacée a une incidence sur la détection. Si vous déplacez le joystick vers la droite, l'axe X sera détecté. Si vous le déplacez vers la gauche, l'axe -X sera détecté et la simulation de vol sera inversée. Nous vous recommandons de déplacer les commandes vers l'avant ou vers la droite lors de la détection. Si la simulation est inversée, revenez à l'étape d'attribution et déplacez la commande dans le sens opposé.

Attribution des axes recommandée:

Puissance	Commande des gaz T1
Gouverne de profondeur	Joystick – axe X
Aileron	Joystick – axe Y
Gouverne	Axe de la gouverne (activez la pédale droite vers l'avant lors de l'attribution)
Compensateur d'aileron	Compensateur de manche 2
Compensateur de profondeur	Compensateur de manche 1
Compensateur de direction	Compensateur de manche 3

Attribution de commandes aux boutons:

Plusieurs commandes de simulation ne sont attribuées ni aux boutons, ni aux commandes du clavier. Ces commandes peuvent être attribuées aux boutons du contrôleur G940. Pour ce faire, cliquez sur la colonne en regard de la commande que vous souhaitez attribuer, puis appuyez sur le bouton auquel vous souhaitez l'attribuer.

Un profil de logiciel de jeu Logitech est inclus pour IL-2. De nombreuses commandes y sont déjà attribuées et peuvent être modifiées selon vos besoins.

Lorsque l'attribution vous convient, cliquez sur Apply (Appliquer). Cliquez ensuite sur Retour pour revenir au menu principal du jeu.

## ***Guide de configuration de Falcon: Allied Force***

Lancez Falcon: Allied Force.  
Cliquez sur Configuration.  
Cliquez sur l'onglet Contrôleurs.

Sélectionnez (Joystick Logitech G940 dans la liste déroulante Contrôleur de vol.  
Actionnez le joystick. La boîte de dialogue de l'indicateur doit détecter le mouvement. Penchez complètement le manche et ce, dans toutes les directions.  
Centrez le manche et cliquez sur Centre.

Configurez chacune des commandes comme suit:

### **Gouverne**

Sélectionnez les pédales G940 dans la liste.  
Cliquez sur Détecter.  
Actionnez complètement les pédales de direction (gauche et droite). Les pédales sont détectées et l'indicateur affiche le mouvement.  
Laissez les pédales revenir en position centrale.  
Cliquez sur Centre.

### **Commande des gaz**

Sélectionnez la commande des gaz G940 dans la liste.  
Cliquez sur Détecter.  
Actionnez la commande des gaz 1; l'indicateur affiche le mouvement détecté.  
Positionnez la commande des gaz 1 vers le haut.  
Cliquez sur Définir PC. Cela permet de définir le point d'activation des dispositifs de postcombustion dans la simulation.

### **Curseur X**

Sélectionnez le joystick G940 dans la liste.  
Cliquez sur Détecter.  
Déplacez le bouton PDV supérieur situé sur le joystick vers la gauche et vers la droite.  
Centrez le bouton, puis cliquez sur Centre.

### **Curseur Y**

Sélectionnez le joystick G940 dans la liste.  
Cliquez sur Détecter.  
Déplacez le bouton PDV supérieur situé sur le joystick vers le haut et vers le bas.  
Centrez le bouton, puis cliquez sur Centre.

### **Amplification du radar**

Sélectionnez la commande des gaz G940 dans la liste.

Cliquez sur Détecter.

Actionnez complètement la commande R1 jusqu'à ce qu'elle soit détectée.

Centrez la commande R1, puis cliquez sur Centre.

### **Elévation du radar**

Sélectionnez la commande des gaz G940 dans la liste.

Cliquez sur Détecter.

Actionnez complètement la commande R2 jusqu'à ce qu'elle soit détectée.

Centrez la commande R2, puis cliquez sur Centre.

Cliquez ensuite sur OK pour revenir aux menus principaux du jeu.

## ***Guide de configuration de Lock On: Modern Air Combat***

Lancez Lock On.

Cliquez sur Options.

Sélectionnez Entrées en cliquant sur le bouton situé dans l'angle supérieur droit de l'écran.

### **Attribuez des axes en suivant la procédure ci-dessous.**

1. Sélectionnez Dispositif dans la liste déroulante (joystick G940, commande des gaz G940, pédales G940).
2. Cliquez sur le bouton Boutons/axes pour sélectionner les axes.
3. Cliquez sur un axe pour l'attribuer.
4. Cliquez sur Modifier.
5. Déplacez le contrôleur selon l'axe choisi. Il sera détecté.

### **Pour supprimer un axe:**

1. Sélectionnez Dispositif dans la liste déroulante (joystick G940, commande des gaz G940, pédales G940).
2. Cliquez sur le bouton Boutons/axes pour sélectionner les axes.
3. Cliquez sur un axe pour le supprimer.
4. Cliquez sur Supprimer. L'axe n'est plus attribué dans le jeu.

### **Attribution de commandes aux boutons:**

Si, au lieu d'utiliser un profil du logiciel pour le jeu Logitech, vous souhaitez attribuer des commandes aux boutons:

### **Appliquez la procédure suivante.**

1. Sélectionnez Dispositif dans la liste déroulante (joystick G940, commande des gaz G940, pédales G940).
2. Cliquez sur le bouton Boutons/axes pour sélectionner les boutons.
3. Cliquez sur une commande à attribuer.
4. Cliquez sur Modifier.
5. Appuyez sur le bouton du contrôleur. Il sera détecté.

### **Pour supprimer un bouton:**

1. Sélectionnez Dispositif dans la liste déroulante (joystick G940, commande des gaz G940, pédales G940).
2. Cliquez sur le bouton Boutons/axes pour sélectionner les boutons.
3. Cliquez sur une commande à supprimer.
4. Cliquez sur Supprimer. La commande n'est plus attribuée à un bouton dans le jeu.

### Attribution des axes recommandée:

Lock-On affichera des noms d'axes différents. Le tableau ci-dessous fait référence aux axes G940 à attribuer.

#### Joystick G940

Tangage	Joystick – axe Y
Roulis	Joystick – axe X
Compensateur de tangage	Compensateur 1
Compensateur de roulis	Compensateur 2
Compensateur de direction	Compensateur 3
TDS horizontal	Bouton PDV X
TDS vertical	Bouton PDV Y
Supprimez tous les autres axes.	

[retour au début](#)

## Dutch

### Handleiding voor de set-up van Flight System G940-game

Deze handleiding biedt stapsgewijze instructies voor de set-up van G940 voor populaire vluchtsimulatiegames.

[Microsoft Flight Simulator X](#)

[IL-2 Sturmovik, alle versies](#)

[Falcon: Allied Force](#)

[Lock On: Modern Air Combat, alle versies](#)

### ***Installatiegids voor Microsoft Flight Simulator X***

Deze instructies zijn van toepassing op *Microsoft Flight Simulator X* en *Accelerator*. Oudere versies van Flight Simulator worden op dezelfde manier geïnstalleerd.

Instructies voor de installatie van G940 met ***Flight Simulator X*** en ***Flight Simulator X: Acceleration***.

Start Flight Simulator. Ga naar het hoofdmenu.

1. Klik op 'Instellingen'
2. Klik op 'Spelbesturingen' in de sectie andere instellingen De sectie met spelbesturingen wordt geopend
3. Klik op het tabblad Assen voor spelbesturing om naar het gebied te gaan waar G940-assen kunnen worden toegewezen aan spelbesturingen van de Flight Simulator

Wijs de G940-spelbesturingen toe aan de besturingsassen in Flight Simulator. Volg deze stappen om een as toe te wijzen:

1. Kies een controller uit de lijst met controllertypen G940 bestaat uit drie onderdelen:
  - d. De Logitech G940-joystick
  - e. De Logitech G940-gashendel
  - f. De Logitech G940-pedalen

2. Dubbelklik op de as die je wilt veranderen. Er verschijnt een venster
3. Beweeg de G940-spelbesturing die je wilt toewijzen. Hierdoor wordt de besturing gedetecteerd en weergegeven in het venster. Klik op 'OK'

Enkele toewijzingen die automatisch door Flight Simulator worden gemaakt, moeten worden verwijderd.

1. Klik op de as.
2. Klik op 'Toewijzing aan joystick verwijderen'

Toewijzingen van as

<b>Flight Simulator X</b>	<b>G940</b>
As voor rolroer	Joystick: x-as
Rem (linkeras)	Pedalen: rempedaal 1
Rem (rechteras)	Pedalen: rempedaal 2
As voor hoogteroer	Joystick: y-as
As voor hoogteroertrim	Joystick: Trim 1
Gashendel voor motor 1	Gashendel: gashendel 1
Gashendel voor motor 2	Gashendel: gashendel 2
As voor welvingsklep	Gashendel: R2
As voor roer	Pedalen: Roer

Verwijder alle andere assen die aan elk van de controllers zijn toegewezen

Klik op het tabblad Kalibratie wanneer je klaar bent met de as-toewijzingen. G940 is een precisiecontroller. We raden daarom aan om voor elk van de toegewezen assen het gevoeligheidsniveau hoger in te stellen en de null-zone te verlagen.

Klik op het tabblad Krachten. Controleer of 'Force feedback inschakelen' is geselecteerd.

Klik op 'OK' als je klaar bent om de installatie te voltooien

Voor Microsoft Flight Simulator X is een Logitech Gaming Software Profile meegeleverd. Daarin zijn veel besturingen toegewezen, die naar wens kunnen worden aangepast.

## ***Installatiegids voor de IL-2 Sturmovik: 1946***

Deze instructies zijn van toepassing op alle IL-2 Sturmovik-simulaties, zoals *Forgotten Battles*, *Aces Expansion Pack*, *1946*, en *Gold*

De IL-2 Sturmovik starten 1946

Klik op 'Hardware-installatie'

Klik op 'Invoer'

Klik op de schakelaar Force feedback om de krachten in te schakelen (het rode lampje op het scherm zal oplichten)

Klik op 'HOTAS-besturing' Nu verschijnt er een lijst met assen en opdrachten die toegewezen kunnen worden

Klik in de kolom naast de as die je wilt toewijzen. Een grijs venster wordt weergegeven. Beweeg de gewenste G940-besturing tot deze is gedetecteerd en automatisch wordt toegewezen.

Opmerking Voor de wijze waarop de besturing wordt gedetecteerd, maakt het uit welke kant erop bewogen wordt. Wanneer je de stick naar rechts verplaatst, wordt de X-as gedetecteerd. Als je de stick tijdens de detectie naar links verplaatst, wordt de toewijzing als X-as omgekeerd en zal deze in de simulatie in tegenovergestelde richting bewegen. Wij raden aan de besturingen naar voren of naar rechts te bewegen tijdens de detectie. Wanneer blijkt dat de simulatie in tegenovergestelde richting werkt, ga dan terug om de toewijzing opnieuw uit te voeren; beweeg de besturing ditmaal de andere kant op.

Aanbevolen astoewijzingen:

Aan/uit	Gashendel T1
Hoogteroer	X-as op de stick
Rolroer	Y-as op de stick
Roer	Roeras (schuif het rechterpedaal naar voren tijdens de toewijzing)
Rolroertrim	Trim 2 op de stick
Hoogteroertrim	Trim 1 op de stick
Roertrim	Trim 3 op de stick

Knoptoewijzingen:

Een aantal simulatiebesturingen zijn niet aan knoppen of toetsenbordopdrachten toegewezen. Deze bedieningen kunnen worden toegewezen aan knoppen van de G940. Klik hiervoor in de kolom naast de besturing die je wilt toewijzen en druk vervolgens op de knop die je daaraan toekennen.

Voor IL-2 is een Logitech Gaming Softwareprofiel meegeleverd. Daarin zijn veel bedieningen toegewezen, die naar wens kunnen worden aangepast.

Wanneer je tevreden bent met de toewijzingen, klik je op 'Toepassen'. Klik daarna op Vorige om naar het hoofdmenu van de game terug te gaan.

## ***Falcon: Installatiegids voor Allied Force***

Start Falcon: Allied Force

Klik op 'Set-up'

Klik op het tabblad Controllers

Selecteer 'Logitech G940 Joystick' in de vervolgkeuzelijst van Flight Controller

Beweeg de joystick. Deze beweging moet door het indicatorvenster worden opgemerkt. Beweeg de stick volledig alle kanten op

Beweeg de joystick naar het midden en klik op 'Kalibreren'

Stel alle onderstaande Spelbesturingen als volgt in:

### **Roer**

Selecteer G940-roerpedalen in de lijst.

Klik op 'Detecteren'

Schuif de roerpedalen helemaal naar links en naar rechts. De pedaalbewegingen worden waargenomen door de indicator.

Wacht tot de pedalen gekalibreerd zijn

Klik op 'Kalibreren'



### **Gashendel**

Selecteer G940-gashendel uit de lijst

Klik op 'Detecteren'

Beweeg Gashendel 1; deze bewegingen worden gedetecteerd door de indicator.

Verplaats gashendel 1 in de hoogste houdkoppel.

Klik op 'NV instellen' Hiermee stel je het moment in waarop de naverbranders in de simulatie in werking worden gesteld

### **Cursor X**

Selecteer G940-joystick in de lijst

Klik op 'Detecteren'

Beweeg de bovenste 'hat switch' op de stick naar links en naar rechts

Plaats de schakelaar in het midden en klik op 'Kalibreren'.

### **Cursor Y**

Selecteer G940-joystick in de lijst

Klik op 'Detecteren'

Beweeg de bovenste 'hat switch' op de stick omhoog en omlaag

Plaats de schakelaar in het midden en klik op 'Kalibreren'.

### **Radar versterken**

Selecteer G940-gashendel in de lijst

Klik op 'Detecteren'

Beweeg R1 alle kanten op totdat deze gedetecteerd wordt.

Plaats R1 in het midden van de houdkoppel en klik op Kalibreren.

### **Radar verhogen**

Selecteer G940-gashendel in de lijst

Klik op 'Detecteren'

Beweeg R2 alle kanten op totdat deze gedetecteerd wordt.

Plaats R2 in het midden van de houdkoppel en klik op Centreren

Klik op 'OK' om naar de hoofdmenu's van de game terug te gaan

## ***Installatiegids voor Lock On: Modern Air Combat***

Start Lock On

Klik op 'Opties'

Kies Ingangen door te klikken op de draaiknop in de rechterbovenhoek van het display

### **Volg deze stappen om assen toe te wijzen:**

1. Selecteer Apparaat uit de vervolgkeuzelijst (G940-joystick, G940-gashendel, G940-pedalen)
2. Klik op de schakelaar Knoppen/assen op het scherm om assen te selecteren
3. Klik op 'As' om deze toe te wijzen
4. klik op 'Wijzigen'
5. Beweeg de gewenste as op de controller Deze wordt gedetecteerd

Een as wissen:

1. Selecteer Apparaat uit de vervolgkeuzelijst (G940-joystick, G940-gashendel, G940-pedalen)

2. Klik op de schakelaar Knoppen/assen op het scherm om assen te selecteren
3. Klik op 'As' om deze te verwijderen
4. Klik op 'Wissen'. De as wordt niet langer toegewezen in de game

### **Een opdracht aan een knop toewijzen**

Wanneer je liever bedieningen aan knoppen wilt toewijzen dan een Logitech Gaming-softwareprofiel gebruiken:

#### **volg deze stappen om knoppen toe te wijzen:**

1. Selecteer Apparaat uit de vervolgkeuzelijst (G940-joystick, G940-gashendel, G940-pedalen)
2. Klik op de schakelaar Knoppen/assen op het scherm om assen te selecteren
3. Klik op een opdracht om die toe te wijzen
4. klik op 'Wijzigen'
5. Druk op de knop van de controller. Deze wordt gedetecteerd

Een knop verwijderen:

1. Selecteer Apparaat uit de vervolgkeuzelijst (G940-joystick, G940-gashendel, G940-pedalen)
2. Klik op de schakelaar Knoppen/assen op het scherm om assen te selecteren
3. Klik op een opdracht om deze te verwijderen
4. Klik op 'Wissen'. De opdracht krijgt in de game geen knop meer toegewezen

### **Aanbevolen astoewijzingen:**

(In Lock-On wordt een andere asnaam weergegeven. De onderstaande tabel verwijst naar de toewijzing van G940-assen.)

#### **G940 Joystick**

Helling	Y-as op de stick
Rol	X-as op de stick
Hellingtrim	Trim 1
Rol trimmen	Trim 2
Trimroer	Trim 3
Horizontale TDS	Hat X
Verticale TDS	Hat Y
Alle andere assen verwijderen	

[Terug naar boven](#)

## **Brazilian**

### **Guia de configuração do jogo Flight System G940**

Estas instruções orientam passo a passo na configuração do G940 em jogos de simulação de voo populares.

[Microsoft Flight Simulator X](#)

[IL-2 Sturmovik, todas as versões](#)

[Falcon: Allied Force](#)

[Lock On: Modern Air Combat, todas as versões](#)

### ***Guia de configuração do Microsoft Flight Simulator X***

Estas instruções aplicam-se ao *Microsoft Flight Simulator X* e *Accelerator*. A configuração de versões mais antigas do Flight Simulator é semelhante.

Instruções para a configuração do G940 com ***Flight Simulator X*** e ***Flight Simulator X: Acceleration. Acceleration.***

Inicie o Flight Simulator. No menu principal:

1. Clique em “Configurações”
2. Na seção “outras configurações”, clique em “Controles”. A seção de controles irá se abrir
3. Clique na guia “Eixos de controle” para acessar a área para atribuir eixos do G940 aos controles do simulador de voo

Atribua os controles do G940 aos eixos de controle no Flight Simulator. Para atribuir um eixo, siga estas etapas:

1. Escolha um controlador na lista de tipos de controlador. Há três partes no G940
  - g. Joystick G940 Logitech
  - h. Acelerador G940 Logitech
  - i. Pedais G940 Logitech
2. Clique duas vezes no eixo a ser alterado. Uma caixa irá se abrir
3. Mova o controle G940 a ser atribuído. Ele será detectado e exibido na caixa. Clique em “OK”

É necessário excluir algumas atribuições feitas automaticamente pelo Flight Simulator.

1. Clique no eixo.
2. Clique em “Excluir atribuição do joystick”.

Atribuição de eixo

<b>Flight Simulator X</b>	<b>G940</b>
Eixo Aileron	Joystick: eixo X
Freio (eixo esquerdo)	Pedais: freio de pé 1
Freio (eixo direito)	Pedais: freio de pé 2
Eixo do leme de profundidade	Joystick: eixo Y
Eixo do leme de profundidade ajustado	Joystick: Ajuste 1
Acelerador do motor 1	Acelerador: acelerador 1
Acelerador do motor 2	Acelerador: acelerador 2
Eixo de flaps	Acelerador: R2
Eixo de leme	Pedais: Leme

Exclua quaisquer outros eixos atribuídos a cada controlador.

Quando concluir as atribuições dos eixos, clique na guia “Calibragem”. O G940 é um controlador de precisão. Recomendamos definir uma sensibilidade alta e reduzir a zona nula para cada eixo atribuído.

Clique na guia "Forças". Verifique se “Ativar reorientação de força” está marcado.

Quando concluir, clique em “OK” para finalizar a configuração.

Um perfil de software de jogo da Logitech está incluído para o Microsoft Flight Simulator X. Vários controles são atribuídos nele e podem ser modificados conforme a necessidade.

## **Guia de configuração do IL-2 Sturmovik: 1946**

Estas instruções valem para todas as simulações do IL-2 Sturmovik, incluindo *Forgotten Battles*, *Aces Expansion Pack*, *1946* e *Gold*

Inicie o IL-2 Sturmovik: 1946

Clique em “Configuração do hardware”

Clique em “Entrada”

Clique no comutador “Reorientação de força” para ativar forças (o indicador vermelho irá se acender na tela).

Clique em “Controle de Hotas”. Uma lista de eixos e comandos atribuíveis irá aparecer.

Clique na coluna adjacente ao eixo a ser atribuído. Uma caixa sombreada irá aparecer. Mova o controle do G940 desejado até ser detectado e automaticamente atribuído.

Observação: a direção na qual o controle é movido irá afetar sua detecção. Se você mover o stick para a direita, ele irá detectar “Eixo X”. Movê-lo para a esquerda durante a detecção irá inverter a atribuição para “Eixo -X” e será invertido na simulação. Durante a detecção, recomendamos mover os controles para frente ou para a direita. Se resultar em uma inversão na simulação, torne a efetuar a atribuição, movendo o controle para a outra direção.

Atribuições de eixo recomendadas:

Força                    Acelerador T1

Leme de profundidade                    Eixo do stick X

Aileron                    Eixo do stick Y

Leme   Eixo do leme (durante a atribuição, deslize o pedal direito para frente)

Ajuste de Aileron                    Ajuste do stick 2

Ajuste do leme de profundidade                    Ajuste do stick 1

Ajuste do leme                    Ajuste do stick 3

Atribuições de botão:

Vários controles de simulação não são atribuídos a botões ou comandos do teclado. Esses controles podem ser atribuídos aos botões do G940. Para isso, clique na coluna adjacente ao controle a ser atribuído e, em seguida, pressione o botão a ser atribuído a ele.

Um perfil de software de jogo da Logitech está incluído para o IL-2. Vários controles são atribuídos nele e podem ser modificados conforme a necessidade.

Quando estiver satisfeito com as atribuições, clique em “Aplicar”. Em seguida, clique em “Voltar” para retornar ao menu de jogo principal.

## **Guia de configuração do Falcon: Allied Force**

Inicie Falcon: Allied Force

Clique em “Configuração”

Clique na guia “Controladores”

Na lista suspensa “Controlador de vôo”, selecione “Joystick G940 Logitech”

Mova o joystick. A caixa do indicador deve detectar o movimento. Mova o stick completamente em todas as direções.

Centralize o stick e clique em “Centralizar”

Defina cada um dos controles como a seguir:

### **Leme**

Na lista, selecione “Pedais G940”.

Clique em “Detectar”

Deslize os pedais do leme completamente para a esquerda e para a direita. Os pedais serão detectados e o indicador irá se mover.

Centralize os pedais.

Clique em “Centralizar”

### **Acelerador**

Na lista, selecione “Acelerador G940”.

Clique em “Detectar”

Mova o Acelerador 1; ele será detectado e o indicador irá se mover

Posicione Acelerador 1 no detentor superior.

Clique em “Definir AB”. Isso irá definir o ponto em que os pós-combustores são ativados na simulação.

### **Cursor X**

Na lista, selecione “Joystick G940”.

Clique em “Detectar”

Mova o botão de ângulo de visão superior no stick para a esquerda e para a direita

Centralize o botão e clique em “Centralizar”.

### **Cursor Y**

Na lista, selecione “Joystick G940”.

Clique em “Detectar”

Mova o botão de ângulo de visão superior no stick para cima e para baixo

Centralize o botão e clique em “Centralizar”.

### **Ganho de radar**

Na lista, selecione “Acelerador G940”.

Clique em “Detectar”

Mova R1 completamente até ser detectado

Centralize R1 no detentor e clique em “Centralizar”.

### **Elevação do radar**

Na lista, selecione “Acelerador G940”.

Clique em “Detectar”

Mova R2 completamente até ser detectado

Centralize R2 no detentor e clique em “Centralizar”.

Clique em “OK” para retornar aos menus de jogo principais.

## ***Guia de configuração do Lock On: Modern Air Combat***

Inicie Lock On

Clique em “Opções”.

Escolha “Entradas” ao clicar no botão direito superior da exibição.

#### **Atribua eixos seguindo estas etapas.**

1. Na lista suspensa, escolha “Dispositivo” (Joystick G940, Acelerador G940, Pedais G940)
2. Clique no comutador “Botões/Eixos” na tela para selecionar eixos.
3. Clique no eixo a ser atribuído.
4. Clique em “Alterar”
5. Mova o eixo desejado no controlador. Ele será detectado.

#### **Para limpar um eixo:**

1. Na lista suspensa, escolha “Dispositivo” (Joystick G940, Acelerador G940, Pedais G940)
2. Clique no comutador “Botões/Eixos” na tela para selecionar eixos.
3. Clique no eixo a ser limpo.
4. Clique em “Limpar”. O eixo não será mais atribuído no jogo.

#### **Atribuição de comandos a botões:**

se desejar atribuir controles a botões, em vez de usar um perfil no software de jogo da Logitech:

#### **Atribua botões seguindo as etapas a seguir.**

1. Na lista suspensa, escolha “Dispositivo” (Joystick G940, Acelerador G940, Pedais G940)
2. Clique no comutador “Botões/Eixos” na tela para selecionar botões.
3. Clique em um comando a ser atribuído.
4. Clique em “Alterar”
5. Pressione o botão no controlador. Ele será detectado.

#### **Para limpar um botão:**

1. Na lista suspensa, escolha “Dispositivo” (Joystick G940, Acelerador G940, Pedais G940)
2. Clique no comutador “Botões/Eixos” na tela para selecionar botões.
3. Clique em um comando a ser limpo.
4. Clique em “Limpar”. O comando não será mais atribuído a um botão no jogo.

#### **Atribuições de eixo recomendadas:**

(Lock-On exibirá um nome de eixo diferente. O quadro abaixo refere-se ao eixo do G940 a ser atribuído.)

#### **Joystick G940**

Inclinação	Eixo do stick Y
Rolagem	Eixo do stick X
Ajuste de inclinação	Ajuste 1
Ajuste de rolagem	Ajuste 2
Ajuste do leme	Ajuste 3
TDS horizontal	Ângulo X
TDS vertical	Ângulo Y
Limpar todos os outros eixos	

[Voltar ao início](#)

## **Italian**

### **Guida all'impostazione di Logitech Flight System G940**

In questa guida vengono fornite istruzioni passo a passo per impostare G940 per i giochi di simulazione di volo più diffusi.

[Microsoft Flight Simulator X](#)

[IL-2 Sturmovik, tutte le versioni](#)

[Falcon: Allied Force](#)

[Lock On: Modern Air Combat, tutte le versioni](#)

## **Microsoft Flight Simulator X – Guida di installazione**

Le seguenti istruzioni si applicano a *Microsoft Flight Simulator X* e *Accelerator*. La procedura di impostazione per le versioni precedenti di Flight Simulator è analoga a quella qui descritta.

Istruzioni per l'impostazione di G940 per l'utilizzo con **Flight Simulator X** e **Flight Simulator X Acceleration**.

Avviare Flight Simulator. Nel menu principale:

1. Fare clic su Settings (Impostazioni).
2. Fare clic su Controls (Controlli) nella sezione "other settings" (altre impostazioni). Viene visualizzata la sezione relativa ai controlli.
3. Fare clic sulla scheda Control Axes (Assi di controllo) per accedere all'area per l'assegnazione degli assi di G940 ai controlli del simulatore di volo.

Assegnare i controlli di G940 agli assi di controllo in Flight Simulator. Per assegnare un asse, attenersi alla seguente procedura:

1. Scegliere un controller dall'elenco dei tipi disponibili. G940 è costituito da tre componenti:
  - j. Joystick di Logitech G940
  - k. Throttle di Logitech G940
  - l. Pedali di Logitech G940
2. Fare doppio clic sull'asse che si intende modificare. Viene visualizzata una casella.
3. Spostare il controllo di G940 che si intende assegnare. Il controllo viene rilevato e visualizzato nella casella. Fare clic su OK.

È necessario eliminare alcune assegnazioni impostate automaticamente da Flight Simulator.

1. Fare clic sull'asse.
2. Fare clic su Delete Joystick Assignment (Elimina assegnazione joystick).

Assegnazioni degli assi

<b>Flight Simulator X</b>	<b>G940</b>
Asse alettone	Joystick: asse X
Freno (asse sinistro)	Pedali: freno a pedale 1
Freno (asse destro)	Pedali: freno a pedale 2
Asse elevatore	Joystick: asse Y
Asse Trim elevatore	Joystick: Trim 1
Comando Throttle motore 1	Comando Throttle: Throttle 1
Comando Throttle motore 2	Comando Throttle: Throttle 2
Asse flap	Comando Throttle: R2
Asse timone	Pedali: Timone

Eliminare eventuali altri assi assegnati a ciascun controller.

Una volta impostate le assegnazioni degli assi, fare clic sulla scheda Calibration (Calibrazione). G940 è un controller di precisione. Si consiglia di impostare un livello di sensibilità più elevato e di ridurre la zona morta per ciascun asse assegnato.

Fare clic sulla scheda Forces (Forze). Verificare che sia selezionata l'opzione Enable Force Feedback (Attiva simulazione forze).

Al termine, fare clic su OK per chiudere la schermata relativa alle impostazioni.

È disponibile un profilo Logitech Gaming Software per Microsoft Flight Simulator X. Nel profilo sono già assegnati numerosi controlli che è possibile modificare a seconda delle esigenze.

## ***IL-2 Sturmovik: 1946 - Guida di installazione***

Le seguenti istruzioni si applicano a tutti i simulatori IL-2 Sturmovik, compresi *Forgotten Battles*, *Aces Expansion Pack*, *1946* e *Gold*

Avviare IL-2 Sturmovik: 1946

Fare clic su Hardware Setup (Impostazione hardware).

Fare clic su Input (Ingresso).

Fare clic su Force Feedback (Ritorno di forza) per attivare il ritorno di forza (l'indicatore di colore rosso sullo schermo si illumina ad indicare che la funzione è attivata).

Fare clic su Hotas Control (Controllo Hotas). Viene visualizzato un elenco di assi e comandi assegnabili.

Fare clic nella colonna adiacente all'asse che si intende assegnare. Viene visualizzata una casella ombreggiata. Spostare il controllo di G940 desiderato finché non viene rilevato ed assegnato automaticamente.

Nota: la direzione in cui viene spostato il controllo ne determina la modalità di rilevamento. Spostando la leva del joystick verso destra, viene rilevato l'asse X. Spostando la leva del joystick verso sinistra durante il rilevamento, l'assegnazione viene impostata sull'asse X e risulterà invertita nella simulazione. Si consiglia di spostare i controlli in avanti o verso destra durante il rilevamento. Se questa operazione determina una posizione inversa durante la simulazione, tornare indietro e ripetere l'assegnazione spostando il controllo nella direzione opposta.

Assegnazione degli assi consigliata:

Accensione	Comando Throttle T1
Elevatore	Joystick asse X
Alettone	Joystick asse Y
Timone	Asse del timone (spostare in avanti il pedale destro durante l'assegnazione)
Trim alettone	Joystick Trim 2
Trim elevatore	Joystick Trim 1
Trim timone	Joystick Trim 3

Funzioni dei pulsanti:

Alcuni controlli del simulatore non sono assegnati a pulsanti o comandi della tastiera. È possibile assegnare tali controlli ai pulsanti di G940. Per eseguire questa operazione, fare clic sulla colonna



adiacente al controllo che si intende assegnare, quindi premere il pulsante che si desidera assegnare a tale funzione.

È disponibile un profilo Logitech Gaming Software per IL-2. Nel profilo sono già assegnati numerosi controlli che è possibile modificare a seconda delle esigenze.

Una volta impostate le assegnazioni desiderate, fare clic su Apply (Applica), quindi fare clic su Back (Indietro) per tornare al menu di gioco principale.

## ***Falcon: Allied Force – Guida di installazione***

Avviare Falcon: Allied Force.

Fare clic su Setup (Installazione).

Fare clic sulla scheda Controllers (Controller).

Selezionare Logitech G940 Joystick (Joystick di Logitech G940) dal menu a discesa dei controller di volo. Muovere la leva del joystick. La casella dell'indicatore ne rileva il movimento. Spostare fino in fondo la leva del joystick in tutte le direzioni.

Centrare la leva e fare clic su Center (Centra).

Impostare ciascuno dei seguenti controlli come indicato di seguito:

### **Timone**

Selezionare i pedali di G940 dall'elenco.

Fare clic su Detect (Rileva).

Spostare i pedali del timone completamente verso destra e verso sinistra. I pedali vengono rilevati e l'indicatore spostato.

Calibrare la posizione dei pedali in modo da centrarli.

Fare clic su Center (Centra).

### **Comando Throttle**

Selezionare il comando Throttle di G940 dall'elenco.

Fare clic su Detect (Rileva).

Spostare il comando Throttle 1; il comando Throttle viene rilevato e l'indicatore spostato.

Posizionare il comando Throttle 1 in corrispondenza del punto di arresto superiore.

Fare clic su Set AB (Imposta AB). Questa operazione consente di impostare il punto di attivazione dei postbruciatori durante la simulazione.

### **Cursore X**

Selezionare il joystick di G940 dall'elenco.

Fare clic su Detect (Rileva).

Muovere il comando Hat superiore sulla leva del joystick verso destra e verso sinistra.

Centrare il comando Hat e fare clic su Center (Centra).

### **Cursore Y**

Selezionare il joystick di G940 dall'elenco.

Fare clic su Detect (Rileva).

Muovere il comando Hat superiore sulla leva del joystick verso l'alto e verso il basso.

Centrare il comando Hat e fare clic su Center (Centra).

### **Guadagno del radar**

Selezionare il comando Throttle di G940 dall'elenco.

Fare clic su Detect (Rileva).

Spostare fino in fondo R1 finché non viene rilevato.

Centrare R1 in corrispondenza del punto di arresto, quindi fare clic su Center (Centra).

### **Elevazione del radar**

Selezionare il comando Throttle di G940 dall'elenco.

Fare clic su Detect (Rileva).

Spostare fino in fondo R2 finché non viene rilevato.

Centrare R2 in corrispondenza del punto di arresto, quindi fare clic su Center (Centra).

Fare clic su OK per tornare al menu di gioco principale.

## ***Lock On: Modern Air Combat – Guida di installazione***

Avviare Lock On.

Fare clic su Options (Opzioni).

Scegliere Inputs (Ingressi) facendo clic sul quadrante nell'angolo superiore destro della schermata.

### **Attenersi alla procedura riportata di seguito per assegnare gli assi.**

1. Selezionare il dispositivo dall'elenco a discesa (joystick di G940, comando Throttle di G940, pedali di G940).
2. Fare clic sull'interruttore Buttons/Axes (Pulsanti/Assi) visualizzato per selezionare gli assi.
3. Fare clic sull'asse da assegnare.
4. Fare clic su Change (Cambia).
5. Spostare l'asse desiderato sul controller. Il pulsante viene rilevato.

### **Per deselectare un asse:**

1. Selezionare il dispositivo dall'elenco a discesa (joystick di G940, comando Throttle di G940, pedali di G940).
2. Fare clic sull'interruttore Buttons/Axes (Pulsanti/Assi) visualizzato per selezionare gli assi.
3. Fare clic sull'asse da deselectare.
4. Fare clic su Clear (Deseleziona). L'assegnazione dell'asse nel gioco viene annullata.

### **Assegnazione di comandi ai pulsanti:**

Per assegnare determinati controlli ai pulsanti anziché utilizzare un profilo Logitech Gaming Software:

### **Attenersi alla procedura riportata di seguito per assegnare i pulsanti.**

1. Selezionare il dispositivo dall'elenco a discesa (joystick di G940, comando Throttle di G940, pedali di G940).
2. Fare clic sull'interruttore Buttons/Axes (Pulsanti/Assi) visualizzato per selezionare i pulsanti.
3. Fare clic sul comando da assegnare.
4. Fare clic su Change (Cambia).
5. Premere il pulsante desiderato sul controller. Il pulsante viene rilevato.

### **Per deselectare un pulsante:**

1. Selezionare il dispositivo dall'elenco a discesa (joystick di G940, comando Throttle di G940, pedali di G940).
2. Fare clic sull'interruttore Buttons/Axes (Pulsanti/Assi) visualizzato per selezionare i pulsanti.
3. Fare clic sul comando da deselectare.

4. Fare clic su Clear (Deseleziona). L'assegnazione del comando a un pulsante nel gioco viene annullata.

### Assegnazione degli assi consigliata:

In Lock-On gli assi vengono visualizzati con nomi diversi. La tabella seguente si riferisce all'asse di G940 da assegnare.

#### Joystick di G940

Beccheggio	Joystick asse Y
Rotazione su se stesso	Joystick asse X
Trim beccheggio	Trim 1
Trim rollio	Trim 2
Trim timone	Trim 3
TDS orizzontale	Hat X
TDS verticale	Hat Y
Deselezionare tutti gli altri assi	

[Torna all'inizio](#)

## Finnish

### Flight System G940 -pelin asennusopas

Näissä ohjeissa selitetään suosittujen G940-lentosimulaatiopelien asennus vaihe vaiheelta.

[Microsoft Flight Simulator X](#)

[IL-2 Sturmovik, kaikki versiot](#)

[Falcon: Allied Force](#)

[Lock On: Modern Air Combat, kaikki versiot](#)

### Microsoft Flight Simulator X:n asennusopas

Nämä ohjeet koskevat ohjelmia *Microsoft Flight Simulator X* ja *Flight Simulator Accelerator*. Flight Simulatorin aiempien versioiden asennus tapahtuu vastaavasti.

Ohjeet G940-ohjaimen käyttöönottoon peleissä **Flight Simulator X** ja **Flight Simulator X: Acceleration**.

Käynnistä Flight Simulator. Päävalikossa:

1. Valitse Settings.
2. Valitse Other Settings -kohdasta Controls. Ohjainosio aukeaa.
3. Valitse Control Axes -välilehti. Tällä välilehdellä voidaan määrittää G940-ohjaimet Flight Simulatorin akseleille.

Määritä G940:n ohjaimet Flight Simulatorin ohjausakseleille. Akselit määritetään näin:

1. Valitse ohjain ohjaintyyppiluettelosta. G940:ssä on kolme osaa:
  - m. Ohjainsauva
  - n. Kaasu

o. Polkimet

2. Kaksoisnapsauta akselia, jota haluat muuttaa. Näyttöön aukeaa ruutu.
3. Liikuta G940:n ohjainta, jonka haluat määrittää akselille. Ohjain havaitaan, jonka jälkeen se tulee näkyviin ruutuun. Valitse OK.

Jotkin Flight Simulatorin automaattisesti tekemät määrittelyt on poistettava.

1. Napsauta akselia.
2. Valitse Delete Joystick Assignment.

Akseleiden määrittelyt

Flight Simulator X	G940
Siiveke	Ohjainsauva: X-akseli
Jarru (vasen akseli)	Polkimet: varvasjarru 1
Jarru (oikea akseli)	Polkimet: varvasjarru 2
Korkeusperäsin	Ohjainsauva: Y-akseli
Korkeusperäsimen hienosäätö	Ohjainsauva: 1-hienosäädin
Moottorin 1 kaasus	Kaasu: kaasus 1
Moottorin 2 kaasus	Kaasu: kaasus 2
Laskusiivekkeet	Kaasu: R2
Sivuperäsin	Polkimet: Sivuperäsin

Poista kaikki muut ohjaimille määritetyt akselit.

Kun akselit on määritetty, valitse Calibration-välilehti. G940 on tarkkuusohjain. Ohjaimen herkkyyttä kannattaa asettaa korkeaksi ja nolla-alueita kannattaa vähentää joka akselilla.

Valitse Forces-välilehti. Tarkista, että Enable Force Feedback on valittu.

Valitse lopuksi OK.

Microsoft Flight Simulator X:n mukana tulee Logitechin peliohjelmistoprofiili. Monet ohjaustoiminnoista on määritetty tälle profiilille. Niitä voidaan muokata haluttaessa.

## **IL-2 Sturmovik: 1946:n asennusopas**

Nämä ohjeet toimivat kaikkien IL-2 Sturmovik -simulaatioiden kanssa, mukaan luettuna *Forgotten Battles*, *Aces Expansion Pack*, *1946* ja *Gold*.

Käynnistä IL-2 Sturmovik: 1946

Valitse Hardware Setup.

Valitse Input.

Paina Force Feedback -kytkintä tärinäpalautteen ottamiseksi käyttöön (näyttöön syttyy punainen merkkivalo).

Valitse Hotas Control. Näyttöön tulee luettelo akseleista ja komennoista, jotka voidaan määrittää.

Napsauta määritettävän akselin viereistä saraketta. Näkyviin tulee varjostettu ruutu. Liikuta haluamaasi G940:n ohjainta, kunnes se havaitaan ja määritetään automaattisesti.

Huomautus: suunta, johon ohjainta liikutetaan, määrää, miten ohjain havaitaan. Jos ohjainsauvaa liikutetaan oikealle, havaitaan X-akseli. Jos ohjainta liikutetaan vasemmalle, määrittely muuttuu -X-

akseliksi. Liike muuttuu tällöin simulaatiossa käänteiseksi. Ohjaimia kannattaa liikuttaa eteenpäin tai oikealle havaitsemisen aikana. Jos liike esiintyy simulaatiossa käänteisenä, palaa takaisin ja suorita määrittys uudelleen liikuttamalla ohjainta toiseen suuntaan.

Suosittelut akselimäärittäykset:

Teho	Kaasu T1
Korkeusperäsin	Sauvan X-akseli
Siiveke	Sauvan Y-akseli
Sivuperäsin	Sivuperäsinakseli (liu'uta oikeaa poljinta eteenpäin määrittäksessä)
Siivekkeen hienosäätö	Sauvan 2-hienosäädin
Korkeusperäsimen hienosäätö	Sauvan 1-hienosäädin
Sivuperäsimen hienosäätö	Sauvan 3-hienosäädin

Painikkeiden määrittäykset:

Monia simulaation toiminnoista ei ole määritetty painikkeille eikä näppäimistön näppäimille. Nämä toiminnot voidaan määrittää G940:n painikkeille. Napsauta määritettävän toiminnon viereistä saraketta ja paina painiketta, jonka haluat määrittää toiminnolle.

IL-2:n mukana tulee Logitechin peliohjelmistoprofiili. Monet ohjaustoiminnoista on määritetty tässä profiilissa. Niitä voidaan muokata haluttaessa.

Kun olet tyytyväinen määrittäykseen, valitse Apply. Palaa lopuksi pääpelivalikkoon valitsemalla Back.

## ***Falcon: Allied Force -pelin asennusopas***

Käynnistä Falcon: Allied Force.

Valitse Setup.

Valitse Controllers-välilehti.

Valitse Flight Controllerin avattavasta luettelosta Logitechin G940-ohjainsauva.

Liikuta ohjainsauvaa. Ilmaisiruudun pitäisi havaita ohjainsauvan liike. Liikuta ohjainsauvaa maksimimatka joka suuntaan.

Palauta sauva keskelle ja valitse Center.

Määritä seuraavat ohjaintoiminnot:

### **Sivuperäsin**

Valitse luettelosta G940-polkimet.

Valitse Detect.

Liu'uta sivuperäsinpolkimia maksimimatka vasemmalle ja oikealle. Ilmaisiruutu havaitsee polkimet.

Palauta polkimet keskiasentoon.

Valitse Center.

### **Kaasu**

Valitse luettelosta G940-kaasu.

Valitse Detect.

Liikuta 1-kaasua. Ilmaisiruutu havaitsee liikkeen.

Siirrä 1-kaasu yläpidäkkeeseen.

Valitse Set AB. Tällä asetuksella määritetään, missä vaiheessa simulaatiota jälkipoltin käynnistetään.

#### **Kursori X**

Valitse luettelosta G940-ohjainsauva.

Valitse Detect.

Liikuta ylemmää hattukytintä vasemmalle ja oikealle.

Palauta hattukytin keskelle ja valitse Center.

#### **Kursori Y**

Valitse luettelosta G940-ohjainsauva.

Valitse Detect.

Liikuta ylemmää hattukytintä ylös ja alas.

Palauta hattukytin keskelle ja valitse Center.

#### **Tutkan vahvistus**

Valitse luettelosta G940-kaasu.

Valitse Detect.

Liikuta R1-ohjainta, kunnes se havaitaan.

Siirrä R1 keskipidäkkeeseen ja valitse Center.

#### **Tutka-antennin nosto**

Valitse luettelosta G940-kaasu.

Valitse Detect.

Liikuta R2-ohjainta, kunnes se havaitaan.

Siirrä R2 keskipidäkkeeseen ja valitse Center.

Palaa pääpelivalikkoon valitsemalla OK.

## ***Lock On: Modern Air Combat -pelin asennusopas***

Käynnistä Lock On.

Valitse Options.

Valitse Inputs napsauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa valitsinta.

#### **Akselit määritetään näin:**

1. Valitse laite (G940-ohjainsauva, G940-kaasu, G940-polkimet) avattavasta luettelosta
2. Valitse akselit napsauttamalla näytössä näkyvää Buttons/Axes-kytkintä.
3. Napsauta määritettävää akselia.
4. Valitse Change.
5. Liikuta ohjaimen akselia. Painike havaitaan.

#### **Akselin tyhjentäminen:**

1. Valitse laite (G940-ohjainsauva, G940-kaasu, G940-polkimet) avattavasta luettelosta
2. Valitse akselit napsauttamalla näytössä näkyvää Buttons/Axes-kytkintä.
3. Napsauta poistettavaa akselia.
4. Valitse Clear. Akseli ei ole enää käytössä pelissä.

#### **Komentojen määrittäminen painikkeille:**

Komentojen määrittäminen painikkeille Logitechin peliohjelmistoprofiilin käyttämisen sijasta:

#### **Painikkeet määritetään näin:**

1. Valitse laite (G940-ohjainsauva, G940-kaasu, G940-polkimet) avattavasta luettelosta

2. Valitse painikkeet napsauttamalla näytössä näkyvää Buttons/Axes-kytkintä.
3. Napsauta määritettävää komentoa.
4. Valitse Change.
5. Paina ohjaimen painiketta. Painike havaitaan.

#### **Painikkeen tyhjentäminen:**

1. Valitse laite (G940-ohjainsauva, G940-kaasu, G940-polkimet) avattavasta luettelosta
2. Valitse painikkeet napsauttamalla näytössä näkyvää Buttons/Axes-kytkintä.
3. Napsauta poistettavaa komentoa.
4. Valitse Clear. Komennolle ei ole enää määritetty painiketta pelissä.

#### **Suosittelut akselimäärytykset:**

(Lock Onissa käytetään eri akselinimeä. Alla oleva taulukko koskee määritettävää G940:n akselia.)

#### **G940-ohjainsauva**

Pituuskallistus	Sauvan Y-akseli
Vaakakierre	Sauvan X-akseli
Pituuskallistuksen hienosäätö	1-hienosäädin
Vaakakierteen hienosäätö	2-hienosäädin
Sivuperäsimen hienosäätö	3-hienosäädin
Vaakasuuntainen TDS	X-hattu
Pystysuuntainen TDS	Y-hattu
Tyhjennä kaikki muut akselit.	

[Takaisin alkuun](#)

## **German**

### **Flight System G940 – Anleitung zum Einrichten für Spiele**

Im Folgenden wird das Einrichten des G940 für beliebte Flugsimulatorspiele beschrieben.

[Microsoft® Flight Simulator X](#)

[IL-2 Sturmovik, alle Versionen](#)

[Starte Falcon: Allied Force.](#)

[Lock On: Modern Air Combat, alle Versionen](#)

### **Anleitung zum Einrichten für Microsoft Flight Simulator X**

Diese Anweisungen gelten für *Microsoft Flight Simulator X* und *Accelerator*. Das Einrichten für ältere Flugsimulatoren ist ähnlich.

Anweisungen zum Einrichten des G940 für **Flight Simulator X** und **Flight Simulator X: Acceleration**.

Starte den Flugsimulator. Führe im Hauptmenü folgende Schritte aus:

1. Klicke auf "Einstellungen".
2. Klicke im Bereich "Andere Einstellungen" auf "Steuerungen". Der Bereich "Steuerungen" wird geöffnet.

3. Klicke auf die Registerkarte für Steuerachsen, um zu dem Bereich zu gelangen, in dem Du die G940-Achsen den Steuerelementen des Flugsimulators zuweisen kannst.

Weise die G940-Steuerelemente den Steuerachsen im Flugsimulator zu. So weist Du eine Achse zu:

1. Wähle in der Liste der Reglertypen ein Steuerelement. Das G940 besteht aus drei Steuerelementen:
  - p. Logitech G940-Joystick
  - q. Logitech G940-Schubregler
  - r. Logitech G940-Pedale
2. Doppelklicke auf die Achse, die Du ändern möchtest. Ein Dialogfeld wird angezeigt.
3. Bewege das G940-Steuerelement, das Du zuweisen möchtest. Es wird erkannt und im Dialogfeld angezeigt. Klicke auf "OK".

Einige automatisch vom Flugsimulator eingestellte Zuweisungen müssen gelöscht werden.

1. Klicke auf die Achse.
2. Klicke auf "Joystickzuordnung löschen".

#### Achsenzuweisungen

<b>Flight Simulator X</b>	<b>G940</b>
Querruderachse	Joystick: X-Achse
Bremse (linke Achse)	Pedale: Zehenbremse 1
Bremse (rechte Achse)	Pedale: Zehenbremse 2
Höhenruderachse	Joystick: Y-Achse
Höhenrudertrimmungsachse	Joystick: Trimmung 1
Leistungshebel für Triebwerk 1	Schubregler: Schubregler 1
Leistungshebel für Triebwerk 2	Schubregler: Schubregler 2
Klappenachse	Schubregler: R2
Seitenruderachse	Pedale: Ruder

Lösche alle anderen Achsen, die den Steuerelementen zugewiesen sind.

Wenn Du alle Achsen zugewiesen hast, klicke auf die Registerkarte "Kalibrierung". Das G940 ist ein Precision Controller. Wir empfehlen, die Empfindlichkeit höher einzustellen und die Neutralstellung für jede zugewiesene Achse zu reduzieren.

Klicke auf die Registerkarte "Kräfte". Überprüfe, ob "Steuerdruck aktivieren" aktiviert ist.

Klicke anschließend auf "OK", um die Einrichtung abzuschließen.

Die Logitech Gaming Software enthält ein Profil für den Microsoft Flight Simulator X. Viele Steuerelemente sind hier zugewiesen und können entsprechend Deinen Bedürfnissen geändert werden.

## **Anleitung zum Einrichten für IL-2 Sturmovik: 1946**

Diese Anweisungen gelten für alle IL-2 Sturmovik-Simulationen einschließlich *Forgotten Battles*, *Aces Expansion Pack*, *1946* und *Gold*.

Starte IL-2 Sturmovik: 1946

Klicke auf "Hardware Setup" (Hardwareeinstellungen).

Klicke auf "Input" (Eingang)



Klicke auf "Force Feedback", um Kräfte zu aktivieren (eine rote Anzeige leuchtet auf dem Bildschirm auf). Klicke auf "Hotas Control" (HOTAS-Steuerung). Eine Liste mit zuweisbaren Achsen und Befehlen wird angezeigt.

Klicke in die Spalte neben der Achse, die Du zuweisen möchtest. Ein schattiertes Feld wird angezeigt. Bewege das gewünschte G940-Steuerelement, bis es erkannt und automatisch zugewiesen wird.

Hinweis: Die Richtung, in die Du das Steuerelement bewegst, wirkt sich auf die Erkennung aus. Wenn Du den Joystick nach rechts bewegst, wird es als "X-Achse" erkannt. Wenn Du den Joystick während der Erkennung nach links bewegst, wird die Zuweisung als "X-Achse" umgekehrt. Diese Umkehr findet auch in der Simulation statt. Wir empfehlen, die Steuerelemente während der Erkennung nach vorne oder nach rechts zu bewegen. Wenn die Achsen in der Simulation dennoch vertauscht sind, weise die Steuerelemente erneut zu und bewege diesmal das Steuerelement in die andere Richtung.

Empfohlene Achsenzuweisungen:

Leistung	Schubregler T1
Höhenruder	Joystick X-Achse
Querruder	Joystick Y-Achse
Ruder	Ruderachse (schiebe das rechte Pedal während der Zuweisung nach vorne)
Querrudertrimmung	Joystick: Trimmung 2
Höhenrudertrimmung	Joystick: Trimmung 1
Rudertrimmung	Joystick: Trimmung 3

Tastenbelegungen:

Einige Simulationssteuerelemente sind keinen Tasten oder Tastaturbefehlen zugeordnet. Diese Steuerelemente können G940-Tasten zugewiesen werden. Klicke dazu in die Spalte neben dem Steuerelement, das Du zuweisen möchtest, und drücke anschließend die Taste, die Du ihm zuweisen möchtest.

Die Logitech Gaming Software enthält ein Profil für IL-2. Viele Steuerelemente sind hier zugewiesen und können entsprechend Deinen Bedürfnissen geändert werden.

Wenn Du mit den Zuweisungen zufrieden bist, klicke "Apply" (Übernehmen). Klicke auf "Zurück", um zum Hauptmenü des Spiels zurückzukehren.

## ***Anleitung zum Einrichten für Falcon: Allied Force***

Starte Falcon: Allied Force.

Klicke auf "Setup" (Einstellungen).

Klicke auf die Registerkarte "Controllers".

Wähle "Logitech G940 Joystick" in der Dropdown-Liste "Flight Controller".

Bewege den Joystick. Die Anzeige sollte die Bewegung erkennen. Bewege den Joystick in alle Richtungen.

Bewege den Joystick in die Mitte und klicke auf "Center" (Zentrieren).

Richte die folgenden Steuerelemente wie folgt ein:

### **Ruder**

Wähle in der Liste die G940-Pedale.

Klicke auf "Detect" (Erkennen).

Schiebe die Ruderpedale ganz nach links und rechts. Die Pedale werden erkannt und auf der Anzeige bewegt.

Bringe die Pedale in die mittlere Position.

Klicke auf "Center" (Zentrieren).

### **Schubregler**

Wähle in der Liste den G940-Schubregler.

Klicke auf "Detect" (Erkennen).

Bewege Schubregler 1. Der Schubregler wird erkannt und auf der Anzeige bewegt.

Verschiebe Schubregler 1 in die obere Arretierung.

Klicke auf "Set AB" (Nachbrenner einstellen). Damit stellst Du den Zeitpunkt ein, an dem in der Simulation die Nachbrenner eingeschaltet werden.

### **Cursor X**

Wähle in der Liste den G940-Joystick.

Klicke auf "Detect" (Erkennen).

Bewege den oberen Rundblickschalter des Joysticks nach links und rechts.

Bewege den Schalter in die Mitte und klicke auf "Center" (Zentrieren).

### **Cursor Y**

Wähle in der Liste den G940-Joystick.

Klicke auf "Detect" (Erkennen).

Bewege den oberen Rundblickschalter des Joysticks nach oben und unten.

Bewege den Schalter in die Mitte und klicke auf "Center" (Zentrieren).

### **Radarverstärkung**

Wähle in der Liste den G940-Schubregler.

Klicke auf "Detect" (Erkennen).

Bewege R1, bis er erkannt wird.

Lass R1 in mittiger Position einrasten und klicke auf "Center" (Zentrieren).

### **Radarhöhe**

Wähle in der Liste den G940-Schubregler.

Klicke auf "Detect" (Erkennen).

Bewege R2, bis er erkannt wird.

Lass R2 in mittiger Position einrasten und klicke auf "Center" (Zentrieren).

Klicke auf "OK", um zum Hauptmenü des Spiels zurückzukehren.

## ***Anleitung zum Einrichten für Lock On: Modern Air Combat***

Starte Lock On.

Klicke auf "Options" (Optionen).

Wähle "Inputs" (Eingänge), indem Du rechts oben im Fenster auf den Regler klickst.

**So weist Du Achsen zu:**

1. Wähle in der Dropdown-Liste das gewünschte Gerät (G940-Joystick, G940-Schubregler, G940-Pedale).
2. Zum Auswählen von Achsen klicke im Bildschirm auf "Buttons/Axes" (Tasten/Achsen).
3. Klicke auf die Achse, die Du zuweisen möchtest.
4. Klicke auf "Change" (Ändern).
5. Bewege die gewünschte Achse des Controllers. Sie wird erkannt.

**So löschst Du eine Achse:**

1. Wähle in der Dropdown-Liste das gewünschte Gerät (G940-Joystick, G940-Schubregler, G940-Pedale).
2. Zum Auswählen von Achsen klicke im Bildschirm auf "Buttons/Axes" (Tasten/Achsen).
3. Klicke auf die Achse, die Du löschen möchtest.
4. Klicke auf "Clear" (Löschen). Die Achse ist nun nicht mehr im Spiel zugewiesen.

**So weist Du Tasten Befehle zu:**

Wenn Du Tasten Steuerelemente zuweisen möchtest, statt ein Profil in der Logitech Gaming Software zu verwenden, gehe wie folgt vor:

**So weist Du Tasten Steuerelemente zu:**

1. Wähle in der Dropdown-Liste das gewünschte Gerät (G940-Joystick, G940-Schubregler, G940-Pedale).
2. Zum Auswählen von Tasten klicke im Bildschirm auf "Buttons/Axes" (Tasten/Achsen).
3. Klicke auf den Befehl, den Du zuweisen möchtest.
4. Klicke auf "Change" (Ändern).
5. Drücke die Taste des Controllers. Sie wird erkannt.

**So löschst Du eine Taste:**

1. Wähle in der Dropdown-Liste das gewünschte Gerät (G940-Joystick, G940-Schubregler, G940-Pedale).
2. Zum Auswählen von Tasten klicke im Bildschirm auf "Buttons/Axes" (Tasten/Achsen).
3. Klicke auf den Befehl, den Du löschen möchtest.
4. Klicke auf "Clear" (Löschen). Der Befehl ist nun im Spiel keiner Taste mehr zugewiesen.

**Empfohlene Achsenzuweisungen:**

(Lock On zeigt einen anderen Achsennamen an. Die unten stehende Tabelle bezieht sich auf die zuzuweisenden G940-Achsen.)

**G940-Joystick**

Neigung	Joystick Y-Achse
Rolle	Joystick X-Achse
Trimmungsneigung	Trimmung 1
Trimmungsrolle	Trimmung 2
Rudertrimmung	Trimmung 3
Zielzuweiser (TDS) horizontal	Schalter X
Zielzuweiser (TDS) vertikal	Schalter Y
Lösche alle anderen Achsen.	

[Nach oben](#)